



**Centro de Convenciones de Puerto Rico**  
Julio 12 – Julio 17, 2011

## **Días de Competencias – 2011**

### **12 de julio de 2011 al 17 de julio de 2011**

#### **Fechas Límites:**

- Fecha límite para entregar forma de intención de inscripción o pre-inscripción electrónica: **1 de mayo de 2011**
- Fecha límite para entregar depósito y asegurar espacio: **14 de mayo de 2011**
- Fecha límite para entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **11 de junio de 2011**
- Fecha límite para entrega de documentos: **11 de junio de 2011**

## **Días de Competencias – 2012**

### **10 de julio de 2012 al 15 de julio de 2012**

#### **Fechas Límites:**

- Fecha límite para entregar forma de intención de inscripción o pre-inscripción electrónica: **30 de abril de 2012**
- Fecha límite para entregar depósito y asegurar espacio: **12 de mayo de 2012**
- Fecha límite para entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **16 de junio de 2012**
- Fecha límite para entrega de documentos: **16 de junio de 2012**

## **Facilidades**

### **Centro de Convenciones de Puerto Rico**

El Centro de Convenciones de Puerto Rico es la máxima estructura para torneos masificados bajo un mismo techo por su espacio de 152,720 pies cuadrados. De este espacio se utilizarán 70,000 pies cuadrados para colocar un total de 7 canchas distribuidas de la siguiente manera:

- Una (1) cancha central o “Center Court A”
- Seis (6) canchas alrededor del Centro de Convenciones

## **Inscripción**

El costo de inscripción por cada equipo será de \$600.00. El pago será a nombre de Sports Alternative Puerto Rico, Inc., antes de la fecha límite. Se requiere un depósito de \$300.00 en o antes del 14 de mayo de 2011 para separar el espacio. De no separar su espacio, podrá participar pagando la totalidad de la inscripción junto a una penalidad de \$50.00 (de acuerdo a disponibilidad). El saldo del restante deberá ser recibido en o antes del 11 de junio del 2011. Los documentos entregados tardíamente y/o incompletos, luego del 11 de junio de 2011, pagará una penalidad de \$30.00 por cada uno.

## Cambios

Puede realizar cambios al “roster” en o antes del 11 de junio del 2011 sin penalidad. Luego de esta fecha **CUALQUIER** cambio al “roster” o entrega tardía de documentos conllevará un cargo de \$30.00 por cada cambio o documento por jugador. Ultimo día para realizar cambios el 12 de julio de 2011 con los documentos pertinentes junto a la penalidad arriba mencionada.

## Cancelaciones

Cancelaciones hechas antes de la fecha límite de inscripción tendrán derecho a un 50% de reembolso total. Cualquier equipo que cancele después de la fecha límite (14 de mayo de 2011) NO tendrá derecho a reembolso. Las cancelaciones deben ser por escrito y entregadas al Director de Torneo antes de las fechas límites. Cualquier equipo que no se presente a las competencias después de inscrito y sin informarlo a los directivos con anterioridad a las fechas antes mencionadas, será sancionado a nivel de clubes para futuras competencias del *Jeep Basketball Junior Olympics*.

## Registro

Cada equipo recibirá el registro oficial en la mesa de registro. Será responsabilidad del entrenador someter el registro en el comienzo de cada partido a solicitud del A2 (Árbitro secundario) para confirmación e iniciar. NO se aceptarán registros por el A2 si tienen cualquier marca o cambios en éste. Se requiere que cada jugador use el mismo número de camiseta durante el evento. No se admitirán cambios al registro después que el equipo comience la competencia.

## Itinerario de Registro

Lugar	Fecha	Hora	Categorías
Centro de Convenciones PR	12 de julio de 2011	9:00 a.m. – 11:00 a.m.	6 a 13 años
Centro de Convenciones PR	12 de julio de 2011	11:00 a.m. – 1:00 p.m.	14 a 20 años

## Reunión o Congresillo Técnico

Lugar	Fecha	Hora	Categorías	Salón
Centro de Convenciones PR	12 de julio de 2011	1:00 p.m. – 2:00 p.m.	Todas	102 A

## Categorías

6 Under Masculino	13 Under Masculino
7 Under Masculino	14 Under Masculino
8 Under Masculino	15 Under Masculino
9 Under Masculino	16 Under Masculino
10 Under Masculino	17 Under Masculino
11 Under Masculino	18 Under Masculino
12 Under Masculino	20 Under Masculino

## “Carnets” o Credenciales

- Todas aquellas personas que su nombre aparezca en el registro verificado, reciben credenciales de admisión y serán permitidos a sentarse en el banco. Credenciales serán entregadas solamente al personal confirmado. Duplicación de personal de un registro a otro NO resultará en credenciales adicionales.
- Las credenciales de los jugadores no son válidas para adultos o padres de los jugadores.
- Las credenciales NO son transferibles y se retirarán si son mal utilizadas.
- **El comité del campeonato se reserva el derecho a conducir periódicamente comprobaciones de identificaciones durante la competencia.**
- **De extraviarse algún carnet (jugadores) tendrá un costo de \$10.00.**

## Balones

Todo equipo podrá realizar el calentamiento pre-juego con cualquier balón. Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego. Se utilizará el balón Mikasa como balón oficial de juego. Los modelos a utilizarse son:

Categoría	Modelo
6, 7, 8 Under	MIKASA MINI BR 512 tamaño 5 (GOMA)
9, 10, 11 Under	MIKASA INTERMEDIA BR 612 tamaño 6 (GOMA)
12 Under	MIKASA BX 612 DE CUERO SINTETICO
13 Under en adelante	MIKASA OFICIAL BZ 712

## Alturas del Canasto

Categoría	Altura
20 Under	10'
18 Under	10'
17 Under	10'
16 Under	10'
15 Under	10'
14 Under	10'
13 Under	10'
12 Under	10'
11 Under	8'6"
10 Under	8'6"
9 Under	8'6"
8 Under	8'6"
7 Under	7'6"
6 Under	7'6"

## **Reglas Generales**

- Se asegura una cantidad de 4 partidos por equipo.
- Se jugará en formato de pool play.
- Se jugará el sistema 5-5 hasta 14U. De 15U en adelante se jugará libre.
- La serie final se decidirá en un “bracket” de eliminación sencilla.
- En caso de empate de 2 o 3 equipos se decidirá por juegos ganados versus juegos perdidos, luego por puntos anotados versus puntos permitidos; ese “ratio” dará un número. La mayor cantidad de puntos será el de mejor posición. No se jugarán juegos de desempate durante el torneo.
- El “roster” debe tener hasta un máximo de 13 jugadores y 3 representantes.
- Se esperará un máximo de 15 minutos antes de confiscar un juego (sin excepciones).
- El calentamiento de los juegos se realizará 10 minutos antes del inicio del mismo.
- Al finalizar cada partido deberá reunirse con su equipo fuera del área de juego.
- El próximo partido en calendario comenzará 15 minutos luego de finalizar el juego anterior.
- Se utilizará las reglas de juego de National Federation of State High School Associations con las excepciones establecidas por JBJO.
- Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego.
- La decisión final en todo asunto relacionado a los asuntos técnicos será del Director Técnico.
- Todos los jugadores están sujetos a las normas y regulaciones de la organización que representen y a las de JBJO.
- No habrá devolución de Dinero luego de la fecha límite de depósito (14 de mayo de 2011).

## **“Ranking” o Ubicación de Campeonatos**

La ubicación en el “Ranking” para los campeonatos de la JBJO serán asignados por un comité de dirigentes asignados. Se tomará en cuenta los resultados de los torneos en que hayan asistido en el pasado año.

## **Jugadores Alternos**

No pueden comenzar en los primeros dos (2) periodos como jugador (a) regular, solamente pueden entrar en sustitución en el cuarto establecido al principio de juego. El jugador alterno entra en cinco (5) “foul” o lesión. Se utilizará un sólo alterno por periodo. Jugadores (as) alternos (as) pueden jugar en el tercer (3) y cuarto (4) periodo, sin considerarse violación.

## **Equipo que Presente Menos de 8 Jugadores**

Si un equipo se presenta con menos de diez (10) jugadores, el equipo contrario no está obligado a usar los cinco (5) jugadores por periodo, se jugará en igualdad de condiciones. El mínimo de jugadores con el que te puedes presentar en cancha son ocho (8). Si un equipo no tiene ocho (8) jugadores al principio del segundo periodo, el juego será confiscado.

## **Confiscaciones**

Al equipo que se le confisque un juego será penalizado con \$50.00. Esta penalidad debe de ser pagada antes del próximo juego. De no ser satisfecha en el próximo juego se le confiscará y se aplicará la regla a continuación: equipo que se le confisquen dos (2) juegos de forma consecutiva será expulsado del torneo, cumplirá con la penalidad que establece el torneo, de no cumplir con la penalidad serán suspendidos por un año todos los integrantes del equipo incluyendo personal técnico y administrativo (Entiéndase apoderado y co-apoderado). Los equipos tienen que estar a la hora de juego señalada, no se dará tiempo de gracia y se procederá a confiscar el juego periodo por periodo. Las situaciones podrán ser las siguientes:

-Primer periodo, para comenzar debe presentar cinco jugadores, de no ser así se procederá a confiscar el partido. Si ambos equipos se presentan con menos de cinco (5) jugadores se aplica una doble confiscación. Si un (1) equipo se presenta con cinco (5) jugadores y el otro equipo se presenta con cuatro (4) o menos se le adjudica la victoria al equipo que se presente con cinco (5) jugadores.

-Segundo periodo, para comenzar debe presentar siete (8) jugadores. De no ser así se procederá a confiscar el juego. Si ambos equipos se presentan con menos de siete (8) jugadores se aplica una doble confiscación. Si un (1) equipo se presenta con siete (8) jugadores y el otro equipo se presenta con seis (7) o menos se le adjudica la victoria al equipo que presente siete (8) jugadores.

Tercer y cuarto periodo, serán libres.

## **Regla Especial Para Todas las Categorías**

En caso de que un equipo tenga ventaja de veinticinco (25) puntos o más, luego de cada canasto o violación tendrá que defender detrás de la línea de los tres (3) puntos (debe mantenerse defendiendo en esta área en todo momento). De no haber canasto o de efectuarse un corte de balón, puede defender a cancha completa.

Defensa ilegal se aplicará una advertencia por juego, de volver a defender de forma ilegal se aplicará una falta técnica administrativa, la cual no se le adjudica al dirigente, ni se acredita a la bonificación.

De no estar presente el dirigente o asistente del equipo, ningún equipo puede jugar sin la supervisión de un adulto, equipo que no cumpla con esta regla, se le confiscará el juego.

## **Defensa Especial**

### **Categoría 6, 7 y 8 mitad – 9 libre**

En los primeros dos (2) periodos la defensa será a mitad de cancha. Cuando se produzca una defensa ilegal se aplicará una advertencia por juego, en una segunda advertencia se aplicará una falta técnica administrativa (se aplicará dos tiros libres y posesión de la bola), la cuál no se le adjudica al dirigente, ni se acredita a la bonificación. En los dos últimos periodos se permite defensa en cancha completa.

## Reglamentación del Tiro Libre

Categoría	Modelo
6 Under	Se adelanta 36" para el tiro libre.
7, 8 Under	Se adelanta 24" para el tiro libre.

### Tiempos de Juego

**Divisiones:** 6 años – 7 años – 8 años – 9 años – 10 años – 11 años - 12 años - 13 años

Jugarán cuatro (4) periodos de seis (6) minutos. Tiempo extra se jugarán tres (3) minutos.

**Divisiones:** 14 años – 15 años – 16 años - 17 años – 18 años – 20 años

Jugarán cuatro (4) periodos de ocho (8) minutos. Tiempo extra se jugarán cuatro (4) minutos.

### Tiempos o “Time Outs”

Cuatro (4) tiempos acumulativos de un (1) minuto por juego y un (1) tiempo de veinte (20) segundos por juego (Cuando el equipo ofensivo solicite un tiempo regular o de veinte (20) durante los últimos dos (2) minutos del último periodo o en los tiempo(s) extra(s) y la bola se encuentre en su “back court” se procederá a sacar la misma en mitad de cancha). En el tiempo extra se concederá un tiempo adicional regular. En todas las divisiones el tiempo lo pide el dirigente o el jugador al árbitro.

### Bonificación

Se cobrarán dos (2) tiros libres en la décima (10) falta colectiva por mitad.

### Sistemas de Juego para las Categorías

Cada equipo deberá inscribir un mínimo de DIEZ (10) jugadores (as) y un máximo de TRECE (13) jugadores (as). De no tener los 10 jugadores podrá tener un mínimo de ocho (8) jugadores cumpliendo una penalidad (Se indicará la misma en el Congresillo). Todos los TRECE (13) jugadores (as) son considerados activos (as). **Ningún (a) jugador (a) puede jugar más de tres (3) periodos en el tiempo regular. Al equipo que viole esta regla se le confiscará el juego.**

- Luego de comenzado el torneo no se aceptarán cambios en el “roster”.
- Se jugará el sistema 5-5.

## Elegibilidad

### Elegibilidad del Equipo

- El equipo debe registrarse y pagar la cuota de inscripción de JBJO.
- Todas las personas que aparecen en el registro oficial, incluyendo pero no limitando a representantes del equipo, entrenadores, dirigentes y jugadores, deben estar registrados en su organización.
- El registro puede tener 13 jugadores y no más de 3 miembros del personal.
- Todos los jugadores deben estar registrados con JBJO a través de su organización en la cuál se registra.
- Todos los uniformes deben satisfacer las normas de incluir: el número del frente de 4" y el número de atrás mínimo de 6". Esto es obligatorio. Todos los números deben ser de diferente color y en contraste con la camiseta y la raya formando el número debe tener un ancho de 2 cm. (3/4").
- Todo jugador debe tener el mismo número de camiseta para todo el evento.

### Elegibilidad de los Jugadores

Se permitirá jugar a cualquier jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado Baloncesto Superior Nacional en el último año. Jugador que cumpla con la edad requerida y que NO haya participado en el Baloncesto Superior Nacional en el último año podrá participar en la categoría de 20U. Será restringido a su equipo y no debe participar en otro, así sea con la misma organización u otra. Si el equipo no decide presentarse al campeonato, el jugador debe entregar un relevo para poder permitírsele añadirse a otro registro ya sea con su misma organización. Todos los jugadores están sujetos a las normas y regulaciones de la organización que representen y a las de PHBJO.

- 6 under– 5 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 7 under– 6 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 8 under– 7 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 9 under– 8 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 10 under– 9 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 11 under–10 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 12 under- 11 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 13 under -12 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 14 under- 13 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 15 under -14 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 16 under- 15 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 17 under–16 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 18 under–17 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011
- 20 under- 19 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2011

## Elegibilidad en los Representantes

Los representantes deben asistir a los entrenadores y jugadores en o fuera de las canchas. Son parte importante para cada equipo, ayudando a mantener el evento agradable para todos. El representante designado debe tener los siguientes requisitos:

- Registrarse con la misma organización del equipo.
- No se les permitirá a los equipos empezar las competencias sin tener un representante registrado.

## Elegibilidad de los Entrenadores

Cada equipo debe tener un entrenador con un certificado de NIVEL I Nacional. En el caso de que un entrenador no esté presente (tarde, enfermo o descalificado) el equipo debe tener un entrenador certificado en el registro y presente en el banco para que el juego continúe sin confiscación. No habrá tiempo adicional para cumplir con el requisito para seguir jugando.

**NOTA: Todos los directores de ligas, representantes de equipos y entrenadores deben permitir una investigación, de ser necesaria. A cualquier persona descalificada por el proceso de investigación se le prohibirá participar en el JBJO.**

## Premiación

Los primeros 2 finalistas en el torneo, recibirán un trofeo para el equipo y medallas para cada jugador.

Trofeos y medallas

- 1st place
- 2nd place

## Premiación Individual

Se asignará un Comité para reconocer atletas destacados durante la participación del *Jeep Basketball Junior Olympics*. Los jugadores clasificados para el “**Todos Estrellas**” recibirán una premiación individual. Individualmente se reconocerán por:

- Jugar con eficiencia y liderazgo en el torneo
- Por sus habilidades y destrezas
- Cualquier jugador que haya sido expulsado o amonestado por el árbitro u otras autoridades del JBJO durante el evento **NO SERÁ** considerado para reconocimientos individuales.
- Se escogerán 5 jugadores para el premio JBJO All Tournament Team. (Categorías de 12 años en adelante)
- Además un MVP será premiado. Esta selección será un jugador de cualquier posición asignada por comité de JBJO. (Categorías de 12 años en adelante)

## Medicina Deportiva

Estará disponible el servicio de un “trainers” certificado durante el evento, proporcionado por el torneo de forma gratuita. El propósito es asistir y prevenir al atleta en lesiones y urgencias. El jugador o equipo es responsable del material de vendaje (tape, pre-tape, etc.). Suministros serán entregados solamente en emergencias. Habrá camillas para que el jugador pueda ser vendado por el terapeuta y agua para los jugadores cerca de todas las canchas. Las horas de operaciones serán de 8:00 a.m. en adelante. Una ambulancia estará presente en todo momento en caso de emergencia.

## Código de Disciplina

1. Durante el desarrollo del juego sólo se permitirá al entrenador de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
2. Cuando los árbitros del juego penalizan con una falta técnica al **entrenador, asistente, anotador, jugador activo, jugador no activo o fanaticada**, dicho equipo pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante la continuación del juego. El “coaching box” será determinado al comienzo de cada partido por los árbitros y/o oficiales de mesa, esto de no haber marcas del mismo.
3. El entrenador será expulsado con dos técnicas directas (penalidad: ver Artículo 4) o, una directa con dos indirectas, o tres indirectas (penalidad: un juego de suspensión). (Faltas técnicas administrativas no serán consideradas para la expulsión del dirigente).
4. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego de forma directa, será penalizado con un (1) juego de suspensión. (Próximos dos (2) juegos en calendario). El entrenador o personal técnico que sea suspendido no puede estar en la cancha, en cancha abierta no puede estar en las gradas, ni en los alrededores de la cancha y no puede tener ningún medio de comunicación con los jugadores en este partido ni en el juego de suspensión. Todo personal expulsado de un partido tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el partido en su contra. (Esta sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).
5. Cualquier personal de equipo que se le **apliquen dos (2) faltas técnicas será expulsado del juego.**
6. Cualquier jugador que se identifique provocando o iniciando una pelea será expulsado del juego automáticamente. Cualquier jugador que responda a una agresión será expulsado. Juegos de suspensión adicionales pueden ser impuestos a base de los informes del director de cancha y los árbitros.
7. **En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar y tiene que intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones directa al entrenador.**

8. Jugador que sea expulsado de juego por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha con uniforme.
9. Cuando un jugador es expulsado del juego tendrá que terminar el juego en el banco y su comportamiento es responsabilidad del dirigente.
10. Cualquier participante entiéndase que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros u oficiales de mesa del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado automáticamente con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha en uniforme. **Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.**
11. **Entrenador, personal técnico o jugador que agrede o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un oficial del torneo será expulsado del torneo sumariamente.**
12. Cualquier burla, mofa, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una falta técnica al igual que bajarse los pantalones en la cancha.
13. Todos los equipos serán responsables de su disciplina una (1) hora antes y una hora después de cada juego.
14. Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director de cancha y el árbitro principal del partido al momento de presentarse, la decisión basada en el reglamento será final e inapelable. Si la protesta no es resuelta por el director de cancha y el árbitro principal y se fundamenta en reglamentos del Puerto Rico Basketball Junior Olympics Tournament, ó de la National Federation of State High School Associations, la protesta debe radicarse en **primer instancia en la hoja oficial del juego al momento**, el entrenador debe dirigirse a la mesa en el momento o en la próxima bola muerta. Una vez notificada y registrada en la hoja oficial del juego el oficial de mesa procederá a cambiar el color del bolígrafo, anotar el tiempo de juego, el marcador, posesión de la bola, para identificar el momento de juego que fue radicada. Toda protesta tiene un cargo de \$50.00 para ser evaluada, y debe pagarse al finalizar el partido.
15. Si a solicitud de un dirigente se detiene un partido por una situación de regla u apreciación y la misma no es aceptada por el árbitro principal se procederá a descontar un tiempo el cuál no será consumido y si no tiene tiempos disponibles se le aplicará una falta técnica.
16. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha se procederá a confiscar el juego. Equipo que viole esta regla será penalizado con una multa de \$200.00 y deberá ser pagada antes de comenzar el próximo juego en calendario.
17. En todas las categorías el saludo será antes de comenzar el juego.
18. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

19. Presidente de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante el *Puerto Rico Basketball Junior Olympics Tournament* de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros, oficiales de mesa y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
20. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa del torneo, de ocurrir esta situación en un partido los oficiales de mesa le recordarán a los dirigentes esta regla para que procedan a resolver la situación,. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le otorga un minuto por parte de los árbitros, de transcurrir el minuto se le aplicará una falta técnica acumulativa al dirigente y si luego de cobrarse la penalidad de los tiros libres aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
21. Entrenador, asistente o anotador deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una falta técnica al entrenador, la falta técnica es directa, si le aplican una segunda falta técnica directa al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina. Si la falta técnica se le aplica al asistente o al anotador se considera indirecta y es acumulativa al entrenador.

## **GRACIAS**

*Nos reservamos el derecho de admisión*

*Prohibida la reproducción total o parcial  
de esta publicación sin autorización por escrito de  
Sports Alternative Puerto Rico, Inc.*