



REGLAS GENERALES

1. Se aplicarán las reglas de voleibol actuales de la FIVB a excepción de la regla del Livero donde solo se podrá utilizar 1.
 - Se utilizarán 12 cambios.
 - La malla se cantará solo en la parte superior o banda superior.
 - Entre otras.
2. La malla en las categorías masculinas estará a 7 pies y 10 pulgadas.
3. La malla en la categoría femenina estará a 7 pies y 4 pulgadas.
4. El ganador del juego será el equipo que gane dos de tres sets. Los primeros dos sets se juegan a 25 puntos sin límite de puntos, ganado por dos. El tercer set de ser necesario se jugara a 15 puntos ganado por dos sin límite de puntos.
5. Serán elegibles para jugar únicamente aquellos jugadores que se hayan graduado de la escuela a la cual estén representando entre los años señalados en cada categoría y hayan estado 1 año fuera de la Liga de Voleibol Superior de P.R en femenino y 1 año fuera de la Liga de Voleibol Superior de P.R. en masculino. El equipo que incluya en su roster a cualquier jugador que no se haya graduado de la escuela a la que representa o tenga algún jugador con menos de los años de ausencia estipulados en la Liga Superior será descalificado del Torneo sin derecho a devolución de dinero.
6. En la rama femenina serán elegibles aquellos equipos compuestos por ex – alumnas graduadas en o antes del 2004. Además cada equipo tendrá derecho a incluir una jugadora refuerzo graduada en o antes del 2009.
7. En la rama masculina serán elegibles aquellos equipos compuestos por ex-alumnos graduados en o antes de 1990 en la categoría A y graduados en o antes de 2004 en la categoría B. En estas categorías no se permitirán refuerzos.
8. En ambas categorías se requerirá mostrar copia de la licencia de conducir de cada jugador como evidencia de su fecha de nacimiento. Además, cada equipo debe entregar el “roster” ponchado por parte de la Institución a la cual representa. Cualquier equipo tanto femenino como masculino, que incluya un jugador graduado en una fecha posterior a la establecida será descalificado del Torneo.

9. Todos los equipos deberán tener un uniforme con el número correspondiente del jugador en la parte trasera y delantera de la camisa. El jugador libero deberá vestir una camisa que sea reconocida por todos los ángulos y de diferente color al de los otros jugadores de equipo. Éste deberá estar identificado antes del comienzo del juego.
10. Se concederá un máximo 15 minutos, después de que concluya el período de calentamiento de ambos equipos, en caso de que alguno de los equipos no esté completo. Después de este tiempo el juego será confiscado a favor del equipo que esté completo en la cancha.